

忍びジャス Shinobi just



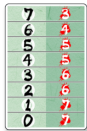
時は戦国時代。覇権を争う戦の裏で、密かに動く忍びの者たち。忍務を遂行し、宿敵の行く手を阻み、全国に名声を轟かせよ!!

対象年齢：8～99歳 プレイ時間：20分～30分
プレイ人数：3～6人

◆ゲームの目的◆

プレイヤーは忍者となり忍務を遂行します。危険な忍務ほど名声が上がりますが、危険すぎると失敗してしまいます。自分の正体を隠しつつ、左隣のプレイヤーの正体を探り、最も大きな名声点を得たプレイヤーが勝利します。

◆内容物◆

- ・正体カード 6枚 
- ・忍者カード 6枚 
- ・名声点表示カード 6枚 (緑が表です) 
- ・忍務カード 41枚
+1～+5:各7枚 -1～-3:各2枚
(忍務カードの表面に書かれている数字は忍務の危険度です。)
- ・ラウンドカード 4枚
(表面は3種類です)
- ・説明書 1枚

◆ゲームの準備◆

正体カードを人数分+1枚 (6人で遊ぶときは人数分) 用意します。
用意した正体カードと同じ柄の忍者カードを、名声点表示カードの上に乗せます。
忍者の足元に「0,7」の数字が見えるようにずらして置きます。(下図は三人で遊ぶ場合の例です)



正体カードをよくシャッフルし、一人に一枚配ります。
各プレイヤーは他のプレイヤーには分からないように自分の正体カードを確認します。
3～5人で遊ぶ場合、余った正体カード一枚は使わないので、表を見ないようにして箱にしまします。

忍務カードを全てよくシャッフルし、一人に6枚配って手札とします。残りのカードはまとめて山札にします。

ラウンドカードをシャッフルし、一枚めくって表にします。残りのラウンドカードはまとめて、忍務カードとは別に置いておきます。(初めてプレイする時は、3段目が黒くなっているラウンドカードを表にして、残りのカードをシャッフルして置いておくことゲームの感じがつかみやすいです)

最も最近忍者を見た人がスタートプレイヤーです。(いない場合は適当な方法でスタートプレイヤーを決めます。)

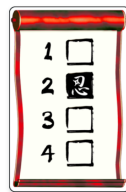
◆ゲームの流れ◆

スタートプレイヤーから時計回りに手番を行います。自分の番になったら、手札から忍務カードを1枚、忍者カードの下に、表向きで上から順番に並べます。どの忍者の下に並べても良いです。

ラウンドカードの黒くなっているところに忍務カードを出すときだけ裏向きで出します。



3段目を裏向きで出します



2段目を裏向きで出します



1段目と3段目を裏向きで出します

一人の忍者の下に並べられる忍務カードは4段までです。

どこかの忍者カードの下に、4段目の忍務カードが置かれたらラウンド終了の合図です。
4段目の忍務カードを置いたプレイヤー以外の全員が一回ずつ手番を行ってラウンド終了になります。